

Модуль «Тестировщик ПО»

- **Объем модуля: 40 часов**
- **Периодичность занятия: 2 раза в неделю**
- **Продолжительность одного занятия: 2 часа**

Тестировщик ПО – одна из востребованных IT-специальностей в настоящее время. Тестировщик – инженер-исследователь, принимающий участие на всех этапах разработки программного продукта, ответственный за его качество.

Тестировщики занимают особую нишу при разработке программного продукта, они единственные из программистов, кто имеет право вето на выпуск следующей версии.

Стать тестировщиком может любой человек, обладающий навыками программирования и знаниями программного обеспечения и компьютерной техники.

Модуль «Тестировщик ПО» предназначен для специалистов, которые хотят развить свои навыки по разработке и тестированию программных продуктов.

Цели модуля:

- изучить процессы и алгоритмы действий тестировщика при проверке качества ПО;
- научиться применять актуальный инструментарий в работе на разных платформах;
- сформировать знания и навыки основных методов тестирования и создания качественной тестовой документации (bug-report).

По результатам прохождения модуля слушатели овладеют методологией и методиками тестирования, получат опыт создания тест-кейсов, сформируют навыки тестирования по тестовому плану, будут уметь оценивать эффективность тестирования, узнают ошибки и проблемы, возникающие у пользователей при работе с программными продуктами, получат опыт разработки сценариев тестирования, документирование найденных дефектов, научатся проводить функциональное и ручное тестирование.

По результатам выполнения практических кейсов слушатели сформируют портфолио, которое лучше аттестационного документа покажет полученные навыки тестировщика для работодателя.

Самое главное, слушатели смогут стать полноправным членом команды разработчиков программных продуктов и получить одну из востребованных специальностей.

Программа модуля «Тестировщик ПО»:

- **Введение. Тестируемый продукт**
 - Введение в общие понятия
 - Тестирование и качественный результат
 - Метрики тестирования программного продукта
 - Работа QA



- **Функции и виды тестирования**
 - Уровни тестирования
 - Регрессионное тестирование
 - Не функциональное тестирование
 - Модели разработки ПО

- **Инструменты тестирования**
 - Чек-листы
 - Тест кейсы
 - Техники тест-дизайна
 - Отчеты о баге
 - Жизненный цикл бага

- **Основные инструменты тестирования**
 - Клиент серверная архитектура (веб-сайты/приложения/веб-сервисы)
 - Протоколы обмена данными
 - Статус коды
 - Инструменты работы разработчика DevTools
 - Модель TCP/IP
 - Сетевые технологии

- **GUI**
 - Различные виды браузеров
 - Основы верстки сайтов
 - Тестирование GUI

- **Серверы**
 - SOAP и XML
 - JSON и REST
 - Тестирование API (Postman/ SoapUI)
 - GET и Post

- **Прoxy серверы**
 - Работа с Fiddler
 - Работа с Charles proxy

- **SQL**
 - Основы БД
 - Минимально необходимый уровень знания запросов SQL
 - Работа с MySQL

- **UI**
 - Тестирование мобильных приложений
 - Формирование парка устройств
 - Работа с Crashlitics и Google Analytics



- **Виды тестирования**
 - Альфа/Бета тестирование
 - Анализ продуктовой среды
- **Архитектурная карта**
 - Тестирование требований
 - Выстраивание процессов QA в команде
 - Эволюция архитектурной карты в карту инфопотоков
- **Карьера тестировщика. Особенности работы в команде**
 - Работа в команде Agile/Canban/Waterfall
 - Правила хорошего тона
 - Работа в Utest
 - Составление резюме
 - Прохождение интервью

Наставниками при прохождении модуля являются дипломированные IT-специалисты, эксперты IT-компаний.

В рамках модуля каждый слушатель получает только необходимый набор знаний и навыков, мы не нагружаем слушателей ненужной информацией.

Количественный состав группы обеспечивает индивидуальный процесс обучения.

Мы осуществляем поддержку резидентов учебного центра и ответим на любые вопросы, возникающие даже после окончания модуля.

По окончании модуля каждый участник получит комплекс знаний, умений и навыков, которые обеспечат возможность начала карьеры тестировщика что будет подтверждено сертификатом учебного центра.

